**VÝPRAVA NA KARTOUZKU – 14.2 2015**

Tak a je to tady. Výprava, kterou mám na starosti, je právě dnes. Konečně jednou jsem měl možnost zvolit čas srazu, který tak nebyl tak brzy jako obvykle. Aneb proč nezmínit nejen můj obvyklý problém – vstávání.

S asi patnáctiminutovým předstihem přicházím na místo srazu, po chvíli se připojuje Upír a také pochopitelně zástupci našich mladších členů. Nakonec se scházíme ve složení: Já, Šotouš, Upír, Tadeáš, Prokop, Štístko, Kája, Lukáš/Mafoš, Lipo a Kuba, což vzhledem k tomu, jaká je zima není vůbec špatný počet.

Po příjezdu na Svatý Kopeček se tedy klasicky vydáváme na nám již dobře známou destinaci – na Kartouzku. Cesta je však už od počátku značně zpomalována jak sápajícími se členy, tak těžkým zledovatělým povrchem, ale především několika malými hrami, kvůli kterým se náš postup omezil přibližně na 300 m za půl hodiny, což však není žádný problém. Času je dost a dle mých zkušeností je třeba nechat menší členy se zpočátku trochu utrhnout ze řetězu (však oni se za chvíli stejně unaví … snad). A taky to tak nakonec zafungovalo, po několika desítkách minut si naše vlčata dávají mírný oddech před dalším kolem sápání a tak můžeme rozdělit účastníky do dvou soupeřících skupin, ve kterých budou hrát několik dalších aktivit.

Jednou z prvních aktivit je osvědčená hra s kolíčky … která opět téměř úplně zastavuje náš postup. Napětí mezi dvěma týmy je téměř hmatatelné. Kdo dokáže umístit více kolíčků?! Situace má velmi zvláštní rozzuzlení, kdy se asi 80% kolíčků ocitá na Lukášově batohu. Nejspíše za to může jeho nepozornost, protože je přímo pohlcen vyprávěním mafiánských historek lidem kolem sebe a už si nevšímá toho, že klidně přikyvující pohůnci kolem něj na něj umisťují další a další kolíčky.

Další aktivitou byla o jednoduchém úkolu, kdy bylo zapotřebí udržet plamen svíčky po co možná nejdelší dobu. Po určitém čase však došlo na sabotážní akce, ve kterých vynikal Šotouš (Náhoda? Nemyslím si) a nakonec celá hra končí šílenou sápačkou na zledovatělé cestě.

Za zmínku pak rozhodně stojí závody na saních, které, ač velmi improvizované, opravdu fungují … zásadním bodem se ukazuje způsob usazení na saních, který protentokrát rozhodoval o vítězi a pak samozřejmě síla a odhodlání řidiče se na saních udržet.

Po těchto aktivitách, ale čas značně kvasí, proto notně zrychlujeme náš postup k nelibosti vlčat. Ovšem cesty byla hezká, zahříváme se pohybem, takže ani zima nebyla tak strašlivá a dokonce se objevuje i několik pokusů o založení serióznějšího dračího doupěte, což se však většinou nesetkává s dostatečným zájmem.

Nakonec tedy dorážíme na zříceninu, s vypětím sil zabraňujeme vlčatům v běhání po zbytcích zdí, dáváme si přestávku na jídlo a pití a po asi půlhodině vyrážíme na zpáteční cestu.

Ta ubíhá velmi rychle, ale i tak si nacházíme čas ještě na několik her. Jednou z nich jsou veverčí ocásky, hrané v dosti zákeřném terénu. Zkoušíme snad všechny možné myslitelné kombinace a verze, ale jak už jsem zmiňoval, čas kvasí a tak opět vyrážíme. Díky neočekávaně rychlému postupu nám i přes všeobecnou schízu zbývá dostatek času na pořádnou koulovačku jen pár metrů od zoo. Je vyřknuta klasická legenda u Stalingradu a začíná boj. „Zákop“ oddělující obě strany je sice dobrým úkrytem, ale také smrtící pastí, jak velmi brzy zjišťujeme. Hru ukončujeme v okamžiku, kdy poslední z obránců utíká stále více do dža a tak není možné hru ukončit normálním způsobem.

Následně už jen sejdeme dolů na autobusovou zastávku, kde nám za pár minut jede náš autobus. Rychle provedeme zakončení výpravy pokřikem a zhodnocení a už je zde náš spoj.

Myslím, že akce se velmi vydařila a doufám, že příště se nás sejde ještě daleko víc.

***Pavel***